

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

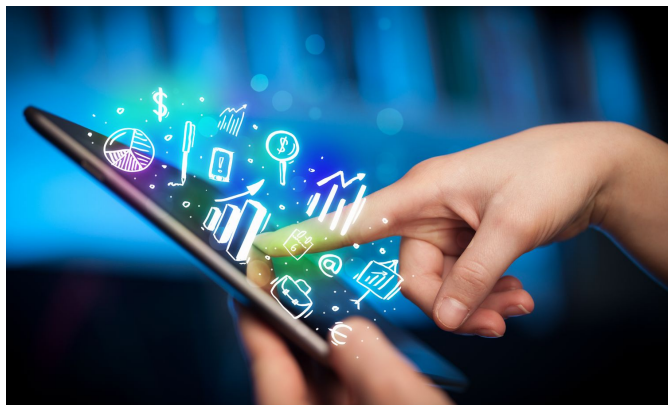
Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

BlinkMouse - aplikacja, która pomoże sparaliżowanym



BlinkMouse - aplikacja powstała na Politechnice Rzeszowskiej, może zastąpić osobom całkowicie sparaliżowanym mysz komputerową. Do jej użycia wystarczy mruganie powiekami.

Autorką wynalazku jest dr inż. Joanna Marnik z Katedry Informatyki i Automatyki Wydziału Elektrotechniki i Informatyki Politechniki Rzeszowskiej (PRz). Jej aplikacja zwyciężyła w plebiscybie „Soczewki Focusa 2017” w kategorii innowacji informatycznych i zajęła 2. miejsce w całym plebiscybie.

Dr Marnik wyjaśniła, że wizyjna myszka BlinkMouse przeznaczona jest dla osób sparaliżowanych, które mogą komunikować się ze światem jedynie za pomocą mrugnięć. Dzięki aplikacji mogą obsługiwać komputer, bowiem wynalazek z powodzeniem zastępuje mysz komputerową.

„Osoby takie zazwyczaj przykute są do swoich łóżek w domach, nie spotyka się ich na ulicach, więc przeciętnemu człowiekowi wydaje się, że jest ich niewiele. Uważam, że nawet jeśli z mojej aplikacji skorzysta tylko kilka osób, to i tak warto było ją stworzyć” - zauważyła dr Marnik.

Do używania aplikacji potrzebna jest kamera internetowa ustawiona naprzeciw twarzy użytkownika. Mysz ekranowa w aplikacji prezentowana jest w postaci graficznej ikonki. Użytkownik patrzy na kursor i mrugnięciem może poruszać nim we wszystkich podstawowych kierunkach, zatrzymywać, wybierać i uaktywniać sekwencje. W połączeniu z klawiaturą ekranową aplikacja umożliwia komunikowanie się z otoczeniem.

Podstawowa wersja aplikacji jest darmowa i można ją pobrać ze strony Politechniki Rzeszowskiej. Jest też wersja, która umożliwi dostosowanie ustawień aplikacji do preferencji i możliwości użytkownika. Tę wersję rozprawdza Stowarzyszenie na Rzecz Dzieci z Dysfunkcjami Rozwojowymi „Bruno” na podstawie umowy licencyjnej z Politechniką Rzeszowską.

Dr Marnik przyznała, że zwycięstwo w plebiscybie jest dla niej powodem do satysfakcji z pracy. „Mam nadzieję, że dzięki zwycięstwu informacja o aplikacji BlinkMouse dotrze do większego grona potencjalnych użytkowników. Produkty służące osobom z niepełnosprawnościami, a na Politechnice Rzeszowskiej powstaje ich wiele, z pewnością pokazują naszą uczelnię, jako firmę odpowiedzialną społecznie, co w dzisiejszych czasach jest bardzo korzystne” - oceniła.

Wyjawiła, że w dalszym ciągu będzie pracować nad rozwiązaniami dla osób niepełnosprawnych. Przyznała, że ma wiele pomysłów, z których część jest już w realizacji, a niektóre jeszcze w sferze planów, ale ma nadzieję, że wkrótce „ujrzą światło dzienne”.

Jak poinformowała PAP rzeczniczka PRz Katarzyna Kadaj-Kuca BlinkMouse konkurowała w plebiscybie z rozwiązaniami skierowanymi do szerokiej grupy użytkowników, takimi jak: robot do nauki języków, cyfrowy długopis zamieniający pisany tekst na postać cyfrową, muzealne selfie, czy wirtualny prawnik.

Plebiscyt na najciekawsze polskie innowacje organizowany był po raz dziewiąty. Internauci głosowali na przełomowe przedsięwzięcia naukowe i technologiczne w trzech kategoriach innowacji: technicznej, medycznej i informatycznej.

Autor: Agnieszka Pipała

Źródło: www.naukawpolsce.pap.pl

<http://laboratoria.net/aktualnosci/28269.html>



24-09-2024

Migrena to choroba - można ją leczyć

Migrena to poważna choroba neurologiczna.



24-09-2024

Jeżeli zranimy się przy powodzi, uwaga na tęczec

Szczepionki powinny być dostępne bezpłatnie w placówkach.



24-09-2024

I. Przychocka pełnomocnikiem ds. jakości kształcenia na studiach

Będzie współpracowała na rzecz doskonalenia jakości kształcenia.



24-09-2024

Będzie kolejna edycja maratonu programistów

Zgłoszenia do 7 października.



24-09-2024

Przez dwa miesiące Ziemia będzie miała dwa księżyce

Od 29 września do 25 listopada.



24-09-2024

Astma oskrzelowa spowodziową konsekwencją

Powiedział PAP prof. Bolesław Samoliński, alergolog.



24-09-2024

SpaceX planuje wystrzelenie 5 bezzałogowych misji na Marsa

Ma się to odbyć w ciągu dwóch lat.



24-09-2024

Potrzebne są globalne ustalenia odnośnie mikroplastiku

Okazją do działania może być przygotowywany przez ONZ traktat.

Informacje dnia: [Migrena to choroba – można ją leczyć](#) [Jeżeli zranimy się przy powodzi, uwaga na tęczec I. Przychocka pełnomocnikiem ds. jakości kształcenia na studiach](#) [Będzie kolejna edycja maratonu programistów](#) [Przez dwa miesiące Ziemia będzie miała dwa księżyce](#) [Astma oskrzelowa spowodziową konsekwencją](#) [Migrena to choroba – można ją leczyć](#) [Jeżeli zranimy się przy powodzi, uwaga na tęczec I. Przychocka pełnomocnikiem ds. jakości kształcenia na studiach](#) [Będzie kolejna edycja maratonu programistów](#) [Przez dwa miesiące Ziemia będzie miała dwa księżyce](#) [Astma oskrzelowa spowodziową konsekwencją](#) [Migrena to choroba – można ją leczyć](#) [Jeżeli zranimy się przy powodzi, uwaga na tęczec I. Przychocka pełnomocnikiem ds. jakości kształcenia na studiach](#) [Będzie kolejna edycja maratonu programistów](#) [Przez dwa miesiące Ziemia będzie miała dwa księżyce](#) [Astma oskrzelowa spowodziową konsekwencją](#)

Partnerzy