

### [Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)  
[Kontakt](#)



**[Laboratoria](#)**  
**[.net](#)**  
**[Innowacje](#)**  
**[Nauka](#)**  
**[Technologie](#)**



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

## **Elektryczna stymulacja neuronów zawierających dopaminę wpływa na procesy uczenia się**



**Neuronaukowiec i neurochirurg z Uniwersytetu Pensylwanii twierdzą, że stymulacja pewnej populacji neuronów w mózgu może mieć wpływ na proces uczenia się. W przygotowanym przez nich raporcie, opublikowanym w czasopiśmie *Journal of Neuroscience* jako pierwsi opisali, że na proces uczenia się człowieka może mieć wpływ stymulacja neuronów zawierających dopaminę znajdujących się w głęboko położonej strukturze mózgu zwanej istotą czarną (łac. *substantia nigra*). Naukowcy sugerują, że stymulacja tychże neuronów prowadzi do powtarzania przez badane osoby czynności, które skutkują aktywacją układu nagrody.**

„Stymulacja neuronów istoty czarnej w momencie, gdy badani otrzymywali nagrodę prowadziła do tego, że badani powtarzali czynność, która poprzedzała otrzymanie nagrody. Sugeruje to, że ten obszar mózgu odgrywa rolę w procesie asocjacyjnego uczenia się, w którym bodźcem kojarzonym jest wykonywanie czynności,” stwierdza współautor artykułu Michael Kahana, posiadający tytuł doktora i profesora psychologii na Penn's School of Arts and Sciences.

Jedenastu uczestników badania poddanych zostało głębokiej stymulacji mózgu (ang. *deep brain stimulation* - DBS) w ramach terapii choroby Parkinsona. Podczas fazy stymulacji, w której pacjenci byli w stanie pełnej świadomości, poproszeni zostali o zagranie w grę komputerową, która polegała na wybieraniu pomiędzy dwoma obiektami, z których każdy miał pewną wartość. Obiekty te wyświetlane były na ekranie a uczestnicy eksperymentu wybierali obiekt za pomocą pilota trzymanego w dłoni. W przypadku wybrania obiektu o wyższej wartości ekran świecił się na zielono, a z głośników wydobywał się dźwięk otwierania kasy fiskalnej (co może przypominać to, co dzieje się podczas gry w tzw. „jednorękiego bandytę” w kasynie). Uczestnicy badania nie wiedzieli, za wybór których obiektów przysługiwała większa nagroda, a ich zadaniem było dowiedzieć się tego w drodze prób i błędów.

Gdy po otrzymaniu nagrody naukowcy poddali istotę czarną elektrostymulacji, uczestnicy mieli tendencję do ponownego naciskania przycisku, którego naciśnięcie przed chwilą zaowocowało otrzymaniem nagrody. Zjawisko to miało miejsce nawet wtedy, gdy nagradzany obiekt nie był już dłużej kojarzony z wygraną, co prowadziło do zmniejszenia osiąganych wyników w grze (48%). Wynik gry u badanych bez zastosowania elektrostymulacji wynosił 67%.

„Wyniki badań nad zwierzętami pozwalały nam domyślać się, że neurony dopaminergiczne znajdujące się w istocie czarnej odgrywają ważną rolę w procesie wzmacniania procesu uczenia się, jednak wyniki naszego badania są pierwszymi, które jednoznacznie ukazują, że elektryczna stymulacja tego obszaru u ludzi wpływa na proces uczenia się,” stwierdza współautor badania Gordon Baltuch, doktor i profesor neurochirurgii w Perelman School of Medicine na Uniwersytecie Pensylwanii. „Wyniki naszych badań posiadają także implikacje kliniczne - wskazują na potencjalną

możliwość modulacji patologicznego nagradzania procesów uczenia się, w przypadku takich zaburzeń jak nadużywanie substancji psychoaktywnych, nałogowy hazard czy w procesie rehabilitacji pacjentów z deficytami neurologicznymi.”

**Autor tłumaczenia: Bartłomiej Taurogiński**

Źródło: <http://medicalxpress.com/news/2014-05-human-electrical-dopamine-neurons.html>

<http://laboratoria.net/aktualnosci/21447.html>



23-12-2024

## [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia](#)

Najserdeczniejsze życzenia zdrowych, radosnych i pogodnych Świąt Bożego Narodzenia.



23-12-2024

## [Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025!](#)

Odbędą się one w dniach 11-13 czerwca w Expo XXI w Warszawie.



23-12-2024

## [Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn](#)

Kobiety często nie czują typowych bólów co skutkuje gorszymi wynikami.



23-12-2024

## [Świąteczna apteczka](#)

Szczypta umiaru i coś na zgage



23-12-2024

## [Radioaktywny pluton się nie ukryje](#)

Naukowcy znajdują go nawet na lodowcach



23-12-2024

## [Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#)

Wyłoniono autorów najlepszych prac licencjackich i inżynierskich.



23-12-2024

## [Polacy są umiarkowanie prospołeczni](#)

Polacy chcą wspierać materialnie.



23-12-2024

## [Związek między traumą z dzieciństwa a zespołem jelita drażliwego](#)

Pokazały badania polskich naukowców.

**Informacje dnia:** [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025!](#) [Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn](#) [Świąteczna apteczka](#) [Radioaktywny pluton się nie ukryje](#) [Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#) [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025!](#) [Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn](#) [Świąteczna apteczka](#) [Radioaktywny pluton się nie ukryje](#) [Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#) [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025!](#) [Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn](#) [Świąteczna apteczka](#) [Radioaktywny pluton się nie ukryje](#) [Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#)

**Partnerzy**