

[Akceptuję](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Edukacja](#)

Otwarte finały konkursu tworzenia gier

W czwartek i piątek (23 i 24 czerwca) na Politechnice Łódzkiej odbędą się finały konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych. Uczestnicy będą mogli zagrać w nowopowstałe gry, asystować w procesie twórczym i kibicować w zawodach sędziowanych przez przedstawicieli branży gamingowej.

Wstęp na finały konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych jest wolny - informuje rzecznik uczelni.

Podczas 14. ogólnopolskiego konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych - ZTGK 2022

będzie można nie tylko śledzić młodych twórców gier w akcji, ale również spotkać się z reprezentantami firm. W skład jury wchodzi kilkadziesiąt przedstawicieli przemysłu, m.in. z CD Project, Infinity Ward, 11bit studios, Creepy Jar, metapro.one, HTC Vive, Teyon, Techland, SuperHot, Render Cube, Afterburn, People Can Fly, Big Cheese Studio, Q-Loc, Something Random, Wasteland Interactive i Cleversan Games.

"Każdy, kto przyjdzie na nasze wydarzenie, będzie mógł doświadczyć swoistego zaplecza tworzenia gier. A wszystko za sprawą możliwości uczestnictwa w testowaniu konkursowych projektów, ale również posłuchania, jak oceniają te projekty specjaliści z branży gier" - mówi dr hab. Adam Wojciechowski, dziekan Wydziału Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej - organizator konkursu, cytowany w informacji prasowej.

"Nasz konkurs przyciąga twórców o różnych zainteresowaniach, więc możemy zobaczyć szerokie spektrum projektów, począwszy od gier komputerowych, gier mobilnych oraz doświadczeń VR, aż do autorskich konceptów graficznych i animacji stworzonych w ramach ścieżek artystycznych" - dodaje dr hab. sztuki inż. Rafał Szrajber, organizator konkursu z Instytutu Informatyki.

Podkreśla on, że dla młodych twórców gier konkurs oznacza nie tylko szansę wygrania nagród, ale często cenne kontakty, a nawet oferty pracy. W minionych edycjach finałści ZTGK znajdowali wydawcę, który swoim doświadczeniem umożliwiał dopracowanie i publikację ich gry. Tak było z zeszłorocznymi zwycięzcami ścieżki Mobile Games.

Sesje hands-on dające możliwość zagrania w projekty konkursowe i rozmawiania z ich autorami oraz specjalistami z branży, odbędą się 23 czerwca 2022 pomiędzy godziną 10.00 a 17.00 w hali EXPO Łódź, przy Al. Politechniki 4.

Zwycięzcy zostaną ogłoszeni w piątek 24 czerwca podczas gali finałowej.

Źródło: pap.pl

<http://laboratoria.net/edukacja/31358.html>

Informacje dnia: [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14 Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14 Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#)

Partnerzy