

[Akceptuję](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Nowe technologie](#)

Megatrendy rozwoju technologii w 2016 r.



Znacznie tańsze modele elektrycznych samochodów Tesli i Chevroleta, premiera Oculus Rift oraz podobnych urządzeń Sony i HTC oraz popularyzacja urządzeń-hybryd dzięki potencjałowi Windows 10 - zwiastunami technologicznych megatrendów 2016 r. według Tech Insidera.

2016 r. ma być rokiem technologii ubieralnych. Dave Smith z Tech Insidera twierdzi, że sukces Apple Watch dostarczy impulsu do rozwoju całej branży. Według szacunków International Data Corporation rynek wearables zanotował w 2015 r. wzrost na poziomie 197 proc. W przyszłym roku Apple pokaże prawdopodobnie kolejny model Watch, zaś pozostali giganci rynku elektroniki - m.in. ASUS, Huawei, LG, Motorola i Sony - zaprezentują nowe generacje urządzeń z systemem Android Wear. Segment akcesoriów fitness dzięki produktom takich firm jak Fitbit i Garmin, będzie przeżywał dalszy wzrost.

W przyszłym roku na rynek trafią trzy produkty, które mają zrewolucjonizować technologię rzeczywistości rozszerzonej. Oculus Rift, rozwijany od 2012 r., trafi do sklepów w pierwszym kwartale roku. Pierwsza generacja hełmu wymaga podłączenia do wydajnego komputera. Produkt w początkowym okresie wspierać będzie jedynie środowisko Windows. Firma oświadczyła, że w pierwszej kolejności skupia się na największej grupie odbiorców, jednak nie wyklucza opracowania wersji na Linuxa i OS X. W 2016 r. do sprzedaży trafi także hełm HTC Vive oraz zestaw rzeczywistości wirtualnej Sony, który ma współpracować z konsolą PS 4. Smith przekonuje, że większa dostępność konsumenckiego sprzętu VR (ang. virtual reality) i AR (ang. augmented reality) ma wpłynąć na zwiększenie zainteresowania konsumentów tą technologią.

W 2016 r. nastąpi dalszy rozwój branży elektrycznych samochodów. Elon Musk poinformował, że Tesla pokaże w marcu swój pierwszy model samochodu adresowany do mniej zamożnych klientów. Tesla Model 3 ma kosztować 35 tys. dol. Samochód będzie dostępny w wersji sedan i crossover. General Motors zapowiada uruchomienie produkcji stosunkowo taniego elektrycznego samochodu w 2016 r. Chevrolet Bolt EV ma kosztować 30 tys. dol.

Firma Muska będzie także kontynuować budowę gigafabryki baterii w Nevadzie. Zakład ma być w całości zasilany energią odnawialną, zaś duża część surowców będzie pochodzić z recyklingu. Musk deklaruje, że fabryka umożliwi produkcję 500 tys. samochodów rocznie już w 2020 r.

W przyszłym roku rynek urządzeń mobilnych, ale przede wszystkim klasycznych laptopów

i komputerów, przejdzie ewolucję. Windows 10, który pierwszy raz w dziejach wspierać będzie zaawansowaną synchronizację danych między aplikacjami mobilnymi i biurkowymi, umożliwi zaprojektowanie oraz wprowadzenie na rynek urządzeń-hybryd. Produkty takie jak Surface Pro 4 stanowią zapowiedź tego trendu. Agencja Gartner prognozuje, że Windows 10 będzie najbardziej popularnym systemem operacyjnym w historii. Do smartfonów, tabletów i komputerów pracujących pod kontrolą najnowszego systemu Microsoftu dołączyły ostatnio telewizor oraz konsola Xbox One.

Konkurencja Microsoftu jeszcze w 2015 r. wprowadziła na rynek eksperymentalne produkty, które najlepiej określić jako hybrydy, trudno bowiem jednoznacznie zakwalifikować je jako tablety czy notebooki. Mowa tu przede wszystkim o iPadzie Pro (Apple) i tablecie Pixel C (Google). Eksperci wyjaśniają, że za tak duże zmiany na rynku urządzeń komputerowych odpowiadają inne trendy rozwoju technologii - m.in. ultraszybkie połączenia sieciowe oraz rozwój chmur obliczeniowych. Dzięki temu dowolne urządzenie staje się jedynie terminalem wymieniającym dane z innymi gadżetami za pomocą centralnych serwerów.

Źródło: www.pap.pl

<http://laboratoria.net/technologie/24691.html>

Informacje dnia: [Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14 Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14 Zdrowych i Pogodnych Świąt Bożego Narodzenia Zapraszamy na wyjątkową edycję Targów PCI Days 2025! Zawał już dawno przestał być chorobą mężczyzn Świąteczna apteczka Radioaktywny pluton się nie ukryje Złoty Medal Chemii przyznany po raz 14](#)

Partnerzy